

Lulumigurumi

Amigurumi Dolls

by **Rossella**
aka **Andie**
aka **Rossellastra**
for **unfilodi.com**



Premio KC 1 2010

Vincitore Categoria **Oggetti Casa**

Materiali:

Filato di qualsiasi tipo, la dimensione del filato influirà solo sulle dimensioni finali degli amigurumi

Imbottitura per bambole, pupazzi o cuscini: io uso quella che si trova nei cuscini economici Ikea.

Uncinetti, scegliere una misura o una misura e mezza inferiore a quella indicata dal filato, così da ottenere una trama compatta che non lasci intravedere l'imbottitura.

In alternativa si possono inserire delle campanelle, come nel mio prototipo da appendere (in verde)

Ago da lana per cucire

Filato nero per gli occhi

E' consigliabile leggere per intero lo schema prima di cominciare.

Testa

Cominciare con un Magic Ring* formato da 6 catenelle

1° giro) (2 maglie basse in ogni maglia)* – 12 maglie

2° giro) (1 maglia bassa + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 18 maglie

3° giro) (2 maglie basse + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 24 maglie

4° giro) (3 maglie basse + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 30 maglie

5° giro) (4 maglie basse + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 36 maglie

6° giro) maglia bassa – 36 maglie

7° giro) maglia bassa – 36 maglie

8° giro) maglia bassa – 36 maglie

9° giro) (4 maglie basse + 2 maglie basse lavorate insieme)* - 30 maglie

10° giro) (3 maglie basse + 2 maglie basse lavorate insieme)* - 24 maglie

11° giro) (2 maglie basse + 2 maglie basse lavorate insieme)* - 18 maglie



12 giro) (1 maglia bassa + 2 maglie basse lavorate insieme)* - 12 maglie

A questo punto conviene imbottire la pallina prima del prossimo giro.

13 giro) (2 maglie basse lavorate insieme)* - 6 maglie

Chiudere.

Capelli

1) Versione Caschetto

Con il filato del colore scelto per i capelli

Cominciare con un Magic Ring* formato da 6 catenelle

1° giro) (2 maglie basse in ogni maglia)* - 12 maglie

2° giro) (1 maglia bassa + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 18 maglie

3° giro) (2 maglie basse + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 24 maglie

4° giro) (3 maglie basse + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 30 maglie

5° giro) (4 maglie basse + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 36 maglie

6° giro) maglia bassa - 36 maglie

7° giro) maglia bassa - 36 maglie

8° giro) maglia bassa - 36 maglie

9° giro - 16° giro) Non si lavora più in tondo bensì avanti e indietro con l'esclusione di 13/14 maglie a piacere, ovvero si lavorano solamente 23/24 maglie avanti e indietro.

In questo modo si otterrà la "frangetta" e i capelli più lunghi che andranno posizionati opportunamente (in verticale) sulla testolina.

2) Versione Coda di cavallo

Con il filato del colore scelto per i capelli

Cominciare con un Magic Ring* formato da 6 catenelle

1° giro) (2 maglie basse in ogni maglia)* - 12 maglie

2° giro) (1 maglia bassa + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 18 maglie

3° giro) (2 maglie basse + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 24 maglie

4° giro) (3 maglie basse + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 30 maglie

5° giro) (4 maglie basse + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 36 maglie

6° - giro) maglia bassa - 36 maglie

7° giro) maglia bassa - 36 maglie

8° giro) maglia bassa - 36 maglie

9° giro - a piacere) maglia bassa - 36 maglie

A piacere significa che bisogna adattare il numero di giri al tipo di filato in modo da ottenere una parte di sfera superiore alla metà così da coprire parte della "fronte" e la "nuca" della testolina.

Per fare la coda di cavallo:

Tagliare indicativamente una trentina di fili lunghi 10 cm, legarli al centro con un altro pezzo di filo che faremo poi passare attraverso la "semisfera" appena realizzata in modo da fissare la coda.

Corpo

Con il filato del colore scelto per il corpo

Cominciare con un Magic Ring* formato da 6 catenelle

1° giro) (2 maglie basse in ogni maglia)* - 12 maglie

2° giro) (1 maglia bassa + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 18 maglie

3° giro) (2 maglie basse + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 24 maglie

4° giro) (3 maglie basse + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 30 maglie
 5° giro) (4 maglie basse + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 36 maglie
 6° giro) maglia bassa - 36 maglie
 7° giro) maglia bassa - 36 maglie
 8° giro) maglia bassa - 36 maglie
 9° giro) maglia bassa - 36 maglie
 10° giro - piacere) maglia bassa - 36 maglie → fino a ottenere la lunghezza del vestitino desiderata
 Ultimo giro) (1 maglia bassa, fare 4 catenelle)* ogni 4 maglie
 ovvero lavoro una maglia bassa, faccio 4 catenelle e lavoro una nuova maglia bassa sulla 4° maglia bassa del giro precedente.

Seconda parte del corpo (a chiusura) - una sorta di emisfera

Con il filato del colore scelto per il corpo

Cominciare con un Magic Ring* formato da 6 catenelle

1° giro) (2 maglie basse in ogni maglia)* - 12 maglie
 2° giro) (1 maglia bassa + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 18 maglie
 3° giro) (2 maglie basse + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 24 maglie
 4° giro) (3 maglie basse + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 30 maglie
 5° giro) (4 maglie basse + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 36 maglie
 6° giro) maglia bassa - 36 maglie
 7° giro) maglia bassa - 36 maglie

Ora si può imbottire la parte del corpo oppure inserire una campanella come nel mio prototipo, e cucire la emisfera al corpo.

Gambe

Con il filato del colore scelto per il corpo

Cominciare con un Magic Ring* formato da 6 catenelle

1° giro) (2 maglie basse in ogni maglia)* - 12 maglie
 2° giro) (1 maglia bassa + 2 maglie basse nella maglia successiva)* - 18 maglie
 3° giro) maglia bassa - 18 maglie
 4° giro) maglia bassa - 18 maglie
 5° giro) (1 maglia bassa + 2 maglie basse lavorate insieme)* - 12 maglie
 6° giro - a piacere) maglia bassa - 12 maglie, fino a ottenere le gambe della lunghezza desiderata

Braccia

Con il filato del colore scelto per le manine

Cominciare con un Magic Ring* formato da 6 catenelle

1° - 2° - 3° - 4° giro) maglia bassa - color mani

Cambiare colore per le maniche

5° giro - a piacere) maglia bassa - colore scelto per le maniche

Cucitura pezzi



Occhi: con un ago da lana e un filo nero, inserire l'ago in una maglia e far scorrere il filo quasi fino alla fine, con l'accortezza di non farlo uscire. Uscire con l'ago a distanza desiderata, nel mio caso a 3 maglie di distanza e rientrare nella maglia da cui si era partiti (il primo occhio è fatto).

Dal primo occhio, senza tagliare il filo, riuscire a distanza di indicativamente 9 maglie e rientrare sulla destra a distanza di 3 maglie (realizzato il 2 occhio).

A questo punto far uscire il filo senza tirare troppo nella parte centrale della testa.

In alternativa: onde evitare che i bambini tirino i fili, è sufficiente far passare il filo, tagliarlo, fare il nodo e poi far scorrere il filo affinché il nodo passi all'interno.

Capelli: Schiacciare leggermente la testa così da inserirla nella calottina di capelli che ha la medesima dimensione, starà su "a pressione".

Nel caso del caschetto, fare attenzione al verso della frangetta che deve coincidere con la posizione degli occhi :-)

Nel caso della coda di cavallo, occorre prima fissare la coda di cavallo alla calottina prima di inserirvi la testa, anche in questo caso resterà in posizione "a pressione" avendo la medesima dimensione.

Cerchietto: si può avviare una catenella di di 15 catenelle circa lasciando due fili un po' lunghi alle estremità, posizionarla sulla testa nella posizione desiderata, far passare i fili delle estremità con ago sul retro della testa, nella parte nascosta dai capelli così da poter fare un nodo.



Per poter appendere la bambolina, è sufficiente fare una catenella un po' lunga e farla passare attraverso i capelli e la testa con un ago da lana.

Alternativamente si può far passare solamente un filo abbastanza lungo da essere usato doppio e poi usarlo per fare la catenella.

Imbottitura

Occorre mettere una quantità notevole di imbottitura affinché la parte del corpo imbottita non si deformi schiacciandola.

* Magic Ring: <http://www.youtube.com/watch?v=Uf50rqmsoX8>